**Projet de communauté**



**YOUNG PROFESSIONAL**

|  |  |
| --- | --- |
| **Description du projet** | |
| Nom du projet | Young Professional |
| Type d’organisation | Communautaire |
| Fondateurs et collaborateurs | RHI ENI et les étudiants en masters 2021 à l’ENI |
| Date et lieu de lancement | 04/12/2021à l’ENI Fianarantsoa |
| Status du projet | Actif et en cours de progression |
| Lieux d’implementation | Ecole Nationale d’Informatique Fianarantsoa |
| Durée du projet | Indéfini |
| Objectif | Familiariser les jeunes avec le monde travail |
| Objectifs spécifiques | * Cultiver le sens de responsabilité,de l’honnêteté et de l’intégrité aux jeunes étudiants compétants * Favoriser la communication entre les jeunes étudiants et les professionels * Apporter des innovations aux établissements afin de toujours alerter les administrations ainsi que les personnels administratifs * Mettre en valeur les formations réçu par les jeunes |
| Visions dans 10 ans après la date de lancement du projet | * Beaucoup des jeunes vont être responsables, honnête et intègre dans leur métier * Beaucoup d’entreprises et sociétés vont faire confiance aux compétences des jeunes Malagasy * Beaucoup des jeunes vont créer de l’emploi * Les établissements Malagasy vont être moderniser et concurrencier avec les grands établissements internationals |
| Cibles | Etudiant(e)s en niveau L2 plus |
| Bénéficiaires finaux | Les étudiant(e)s, L’établissement, Le pays (Madagascar) |
| Résultats attendus | R1 :   * Avoir des étudiant(e)s dynamiques et motivées   R2 :   * Réalisés autant de projets professionnels qui pourront être utiles pour les établissements, les organisations, les entreprises et le pays   R3 :   * Faire une rencontre et une partage d’expérience professionnel avec 5 entreprises au moins   R4 :   * Avoir des bonnes élèves en classe |
| Activités | A1 :   * Comprendre ce que le projet Young Professional et ce qui son en niveau L1 doit passer un test de niveau * Organiser une compétition hackathon sur leur futur métier   A2 :   * Chaque équipe ou groupe doit travailler sur un projet et chacun à son propre tâche selon son niveau et sa compétence   A3 :   * Inviter des entreprises ou des professionnels dans le domaine informatique à partager leur savoir faire avec les communautés du Young Professional   A4 :  - Organiser des cercles d’étude pour s’entraider à avoir une bonne note en classe |
| Moyens | Moyens humains:   * les étudiants (ENI) * l’association des étudiants (AEENI) * l’administration de l’établissement (ENI) * les enseignants en informatique (ENI) * des professionnals du métier (informatique) * des entreprises qui exercent le domaine (informatique)   Moyens matériels   * un site web pour la communauté Young Professional * une salle pour les rencontres * un (01) amplificateur de voix * deux (02) micro * un (01) video projecteur * six (6) rallenge * un (01) imprimante couleur * des badges pour les membres * deux (02) USB pour les documents et impréssions * un tableau mobile * deux (02) feutres * un rame de papier A4 * un (01) point d’accès internet ou wifi * deux (02) coupes pour les deux (02) équipes gagnant de la compétition hackathon * des lots pour les 4 personnes gagnants de la compétition * hackathon ( ex: modem,...)   Moyens financiers   * crédits téléphoniques pendant 12 mois |
| Partenaires de mise en  œuvre |  |
| **Etats des lieux du projet le 18/12/21** | |
| Status du projet | Actif et en cours de progression |
| Mode d’intervention | - Rencontre physique (en salle,...)  - Sur des groupes de discussion facebook |
| choix de compétence  competences | |
| Compétences existants actuels | * Génie logiciel et base de données (GB) * Administration système et réseau (ASR) |
| Organigramme  orgram | |
| caractéristiques des projets | Projets utiles pour le developpement d’un entité existant (établissement, entreprise, organisation,...) |
| Niveau d’étudiant(e)s participants | Licence 1, Licence 2, Licence 3, Master 1,Master 2 |
| Chef de projet | JEAN Christin : conseiller au RHI ENI  Email : [jeanchristin.ig.network@gmail.com](mailto:jeanchristin.ig.network@gmail.com)  Contact : +261349487350 |
| Nombre d’équipe déployer | 06 ( Dont 03 spécialisé dans le domaine Génie logiciel et Base de données et 03 spécialisé dans le domaine Administration Système et Réseau) |
| Nombre de groupe déployer | 10 ( Pour les débutants en informatique ou les étudiants au niveau L1) |
| Projet en cours par équipe | **Equipe 1 :** Création du site web pour la communauté Young Professional côté backend  chef d’équipe : RAJAONARISON Clairmont  email : [clairmont.rajaonarison@gmail.com](mailto:clairmont.rajaonarison@gmail.com)  **Equipe 2 :** Création du site web pour la communauté Young Professional côté frontend  chef d’équipe : SAMBANY Michel Laurenzio  email : [laurenziosambany@gmail.com](mailto:laurenziosambany@gmail.com)  **Equipe 3 :** Gestion et configuration du serveur web pour le site web de la communauté Young Professional  chef d’équipe : ARIVONY Rajaonah Mamy Sandratra  email : [arisandratra@gmail.com](mailto:arisandratra@gmail.com)  **Equipe 4 :** Gestion et configuration du point d’accès internet pour les étudiants de l’ENI  chef d’équipe : LEHIBIBY Felissandro Smith  email : [smith7lehi@gmail.com](mailto:smith7lehi@gmail.com)  **Equipe 6 :** Gestion des utilisateurs du point d’accès internet pour les étudiants de l’ENI  chef d’équipe : RANDRIANANDRAINA Bi-venu  email : [kelseyndn0@gmail.com](mailto:kelseyndn0@gmail.com) |
| Nombre total des participants | 70 étudiant(e)s de différents niveaux |

1. B : - Les étudiant(e)s sont libres de leur choix de compétence

- D’autres domaines de travail peuvent aussi intervenir si c’est nécessaire